

ThinkQuest シンククエスト

ThinkQuest@JAPAN 2005

はじめよう。自分流に。

ThinkQuest@JAPANは、2~3人でチームを作り、自分達の興味のあるテーマでWeb作品を作成して競い合うコンテストです。

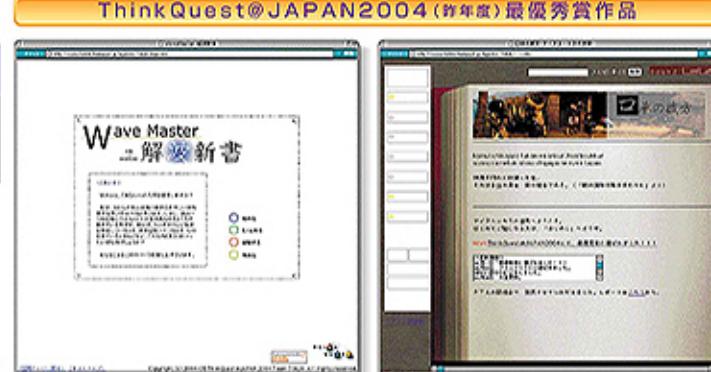
各チームが作るWeb作品は、それぞれが選択したテーマに基づいて調査や取材を行い、その結果をとりまとめて表現するものとなります。一つの条件として、他の生徒達がそのテーマについて「学ぶことができる内容・仕組み」になっているものでなければなりません。

学ぶ人の気持ちを十分に考えながら、自分達も教える立場でテーマをさらに深く探求していく…。このコンセプトは、他では見られないThinkQuest の大きな特徴です。



「Wave Master「解波新書」」 科学・数学部門

文部科学大臣賞/アイエスエイ特別賞 受賞
大澤 昇平、西浦 雄、鈴木 聰
(福島工業高等専門学校)
<http://KAIHA.JP/> <http://解波.JP/>



「口承の彼方-アイヌユーカラの世界-」 学際部門

学術大臣賞/日本オラクル特別賞 受賞
大島 孝子、瀬川 まみ、住吉 駿泰
(北海道函館中部高等学校)
<http://YUKARA.JP/> <http://アイヌユーカラ.JP/>



<http://thinkquest.jp/>
<http://シンククエスト.jp/>

ThinkQuest@JAPAN 2005 開催概要

- 名 称：第8回全日本Web教材開発コンテスト
ThinkQuest@JAPAN 2005
(シンククエスト・アット・ジャパン 2005)
- 主 催：特定非営利活動法人
学校インターネット教育推進協会(JAPIAS)
- 共 催：(財)インターネット協会(IA(japan))
- 後 援：文部科学省
経済産業省
全日本中学校長会
全国高等学校長協会
日本私立中学校高等学校連合会
(社)日本PTA全国協議会
- 特別協力：読売新聞社
■協 力：(財)科学技術教育協会(FEST)
(財)コンピュータ教育開発センター(GEC)
(社)日本教育工学振興会(JAPET)

(社)日本インターネットプロバイダ協会(JIPA)
(社)日本ネットワークインフォメーションセンター(JPNIC)
情報コミュニケーション教育研究会(ICTE)
教育とコンピュータ利用研究会(ACE)
不思議ネット研究協議会
早稲田大学IT教育研究所・ジェリック
WiDEプロジェクト

■期 間：2005年9月～2006年6月
(申込締切：2005年11月14日)

■参加部門：中学生の部/高校生の部
日本国内外の中等教育機関(中・高等学校など)に在籍し、2005年4月1日現在、12才～17才であること。
チーム構成は、生徒2～3名+コーチ1～3名。チームを構成する生徒は、違う学校(違う国)の生徒でも良い。コーチは、先生、学校職員、生徒の保護者、保護者が指名した18才以上の者。

■応募作品：「科学・数学」「芸術・文学」「社会科学」「スポーツ・保健」「学際(複数の分野にまたがるもの)」の5つのカテゴリのいずれかに分類されるWeb作品で、ThinkQuest@JAPAN 2005制作期間中に制作された未発表作品。なお、過去のThinkQuest@JAPANへの応募作品については条件つきで再応募も可能。
審査：「作品の教育的価値」「富質」「インターネットスタイルの学習」「作品の利用度」「チームのコラボレーション」「プレゼンテーション」など6つの基準に基づき審査。「中学生の部」「高校生の部」各部門合わせて上位50チームを「トップ50」として発表。各部門上位15チームをセミファイナリストとして発表。また、各部門上位10チームをファイナリストとして表彰。

- 使用言語：日本語、または、日本語を含む多言語
- ファイナリストプレゼンテーション(発表会)および授賞式
2006年6月24日、於 東京

お問い合わせ

[学校インターネット教育推進協会事務局]
〒169-0072 東京都新宿区大久保2-4-15サンライズ新宿ビル
Tel:03-3204-8104
Fax:03-3202-2414
E-mail: sec@japias.jp
Webサイト：<http://japias.jp/>