

第17回 全国中学高校 Webコンテスト

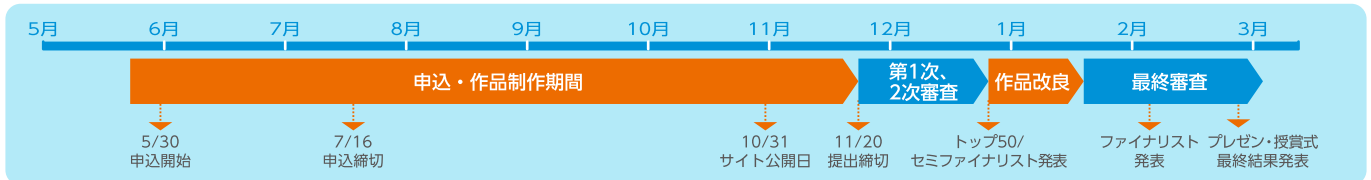
チームでWebを作ろう～全国の中高校生、参加大募集!



本コンテストは、3～6人でチームを作り、自分達の興味のあるテーマでWeb作品を作って競い合うコンテストです。各チームが作るWeb作品は、それぞれが選択したテーマにもとづいて調査や取材を行い、その結果をとりまとめて表現するものとなります。

チームが一つの目標に向かって、それぞれの知識や知恵を出し合い、相互に補完し合いながら、Webサイト制作という協同作業を進めていく。多くの皆さんが、それぞれのプロジェクトチームの力を存分に発揮することを期待しています。

参加スケジュール



本コンテストへの参加は、学校の授業、クラブ活動、課外活動など、その形態は問いません。また、異なる学校の生徒同士でチームを結成することも推奨しています。

参加申込は
Webから

<http://webcon.japias.jp/>

第16回全国中学高校Webコンテスト

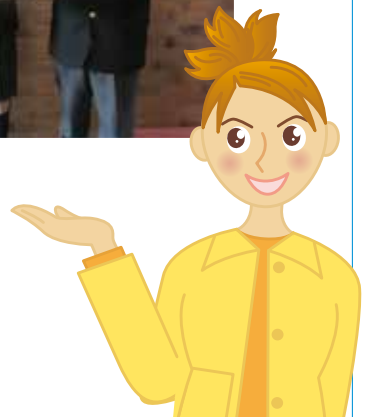
最優秀賞/文部科学大臣賞/日本オラクル特別賞

「ソーシャルメディアを知ろう」(中学生の部:社会科学)

<http://SocialMediawosirou.jp/> <http://ソーシャルメディアを知ろう.jp/>



中川 弥亜さん、定梶 圭くん、
永瀬 拓海くん
(芝浦工業大学柏中学校)



私たちは、本コンテストの理念に賛同しその活動を支援しています。

本コンテストは、その活動の趣旨に賛同していただいた企業の皆様の賛助によって運営が行われております。学校インターネット教育推進協会は、賛助をしていただける企業の皆様を募集しております。

- | | | | | | | | |
|------------------------|----------------------|-------------------------|------------------------------|---------------|---------------|---|------------------------------------|
| NTT DATA 株式会社NTTデータ | ORACLE 日本オラクル株式会社 | JPRS 株式会社日本レジストリサービス | FCマネジメント 株式会社エフ・シー・マネジメント | 株式会社アルファシステムズ | 株式会社アルファシステムズ | NTT Communications NTTコミュニケーションズ株式会社 | GLOBAL COMMONS グローバルcommons株式会社 |
| ススキ教育ソフト株式会社 | 日本ヒューレット・パッカード株式会社 | 株式会社新興出版社啓林館 | 東京書籍株式会社 | | | | |

第17回全国中学高校Webコンテスト募集要項

- **名 称** 第17回全国中学高校 Web コンテスト(旧 TQ コンテスト)
- **主 催** 特定非営利活動法人 学校インターネット教育推進協会(JAPIAS)
- **共 催** 一般財団法人インターネット協会(IAJapan)
- **後 援** 文部科学省、総務省、経済産業省、全日本中学校長会、全国高等学校長協会
日本私立中学高等学校連合会、公益社団法人日本 PTA 全国協議会、読売新聞社
- **協 力** 一般社団法人日本インターネットプロバイダー協会(JAIPA)
一般社団法人日本教育情報化振興会(JAPET & CEC)
一般社団法人日本ネットワークインフォメーションセンター(JPNIC)
一般社団法人人材育成と教育サービス協議会(JAMOTE)
教育とコンピュータ利用研究会(ACE)
公益財団法人消費者教育支援センター(NICE)
公益社団法人日本アドバタイザーズ協会 Web 広告研究会
特定非営利活動法人コモンズフィア(クリエイティブ・コモンズ・ジャパン)
特定非営利活動法人情報ネットワーク教育活用研究協議会(JNK4)
CSS Nite
WIDEプロジェクト
- **期 間** 2014 年 5 月～2015 年 3 月
- 申 込 期 間：2014 年 5 月 30 日～7 月 16 日
申し込み締切：2014 年 7 月 16 日
作品提出締切：2014 年 11 月 20 日
作品改良締切：2015 年 1 月 9 日
受賞作品発表：2015 年 2 月下旬予定
- **参加資格** 日本国内外の中等教育機関(中・高等学校など)に在籍し、2014 年 4 月 1 日現在、12 才～17 才であること。
チーム構成は、生徒 3～6 名+コーチ 1 名(任意でアシスタントコーチ 1 名を追加できる)。チームを構成する生徒は、違う学校(違う国)の生徒でも良い。チームには、過去にファイナリストに選ばれた生徒が 2 名以上入ってはいけない。コーチは、参加資格のある学校において、教育職または専門職として勤務している者、またはパソコンスクール等の教育機関でコンピュータ等の教育をする者、または生徒の保護者。
- **応募部門** 中学生の部・高校生の部
- ・ 作品は Web ブラウザーで閲覧できるものとし、第 17 回コンテスト開催期間中に制作された未発表作品に限る。
 - ・ 以下の 2 つの区分から選択すること。
 - Web 教材
他の生徒達はそのテーマについて学習できるようになっている Web 教材とすること。
 - 問題解決
実際に存在する解決すべき問題を取り上げ、問題点とその解決策、解決に至るまでのプロセスなどを資料やデータ等に基づき論理的に提示すること。
 - ・ 作品のテーマは、科学・数学、芸術・文学、社会科学、スポーツ・保健、学際(複数の分野にまたがるもの)の 5 つのカテゴリーから選択すること。
- **審 査** コンテンツ、文章記述と構成、表
- **賞**
- **使用言語**
- **お問い合わせ**