

# 第14回全日本中学高校Webコンテスト

# ThinkQuest

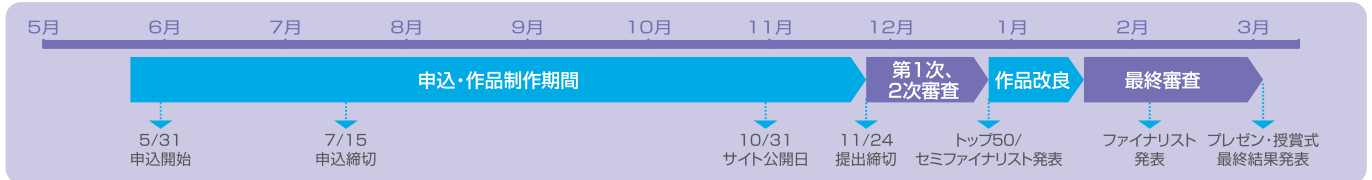
シンククエスト

## チームでWebを作ろう～全国の中高生、参加大募集!



ThinkQuest JAPANは、3～6人でチームを作り、自分達の興味のあるテーマでWeb作品を作って競い合うコンテストです。各チームが作るWeb作品は、それぞれが選択したテーマに基づいて調査や取材を行い、その結果をとりまとめて表現するものとなりますが、一つの条件として、他の生徒達がそのテーマについて「学ぶことができる内容・仕組み」になっているものでなければなりません。学ぶ人の気持ちを十分に考えながら、自分達も教える立場でテーマをさらに深く探求していく…。このコンセプトは、他では見られないThinkQuestの大きな特徴です。

### ThinkQuest JAPAN 参加スケジュール



ThinkQuestへの参加は、学校の授業、クラブ活動、課外活動など、その形態は問いません。また、異なる学校の生徒同士でチームを結成することも推奨しています。

参加申込はWebから

<http://thinkquest.jp/>

### 第13回全日本中学高校Webコンテスト

ThinkQuest JAPAN

最優秀賞/文部科学大臣賞/日本オラクル特別賞

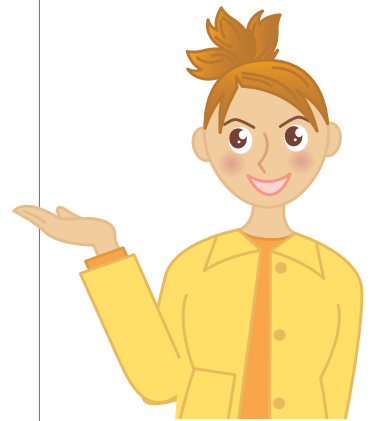
### 「インフォグラフィックス ～イラストが情報を運ぶ～」

(高校生の部:社会・文化)

<http://plus-infographics.jp/> <http://プラスインフォ.jp>



左から 松本 千晶くん 松岡 亮佑くん 熊谷 大貴くん  
広津 有記くん 黒木 翔太くん (神奈川大学附属高等学校)



### ThinkQuest JAPANの次は 国際コンテストに挑戦!

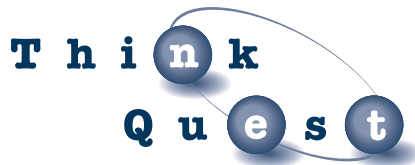
「ThinkQuest国際コンテスト」には世界中の中高生が参加します。上位入賞チームは、米国サンフランシスコで開催される「ThinkQuest Live」に招待されます。ThinkQuest JAPANと国際コンテストに同時に参加することも可能です。

上位入賞で  
アメリカに行こう!

私たちは、ThinkQuestの理念に賛同しその活動を支援しています。

ThinkQuest JAPANは、その活動の趣旨に賛同していただいた企業の皆様の賛助によって運営が行われております。学校インターネット教育推進協会は、賛助をしていただける企業の皆様の募集しております。

- 株式会社NTTデータ
- 日本オラクル株式会社
- 株式会社日本レジストリサービス
- 株式会社エフ・シー・マネジメント
- 株式会社アルファシステムズ
- NTTコミュニケーションズ株式会社
- グローバルcommons株式会社
- ゲール株式会社
- スズキ教育ソフト株式会社
- 日本ヒューレット・パッカード株式会社
- 株式会社新興出版社啓林館
- 東京書籍株式会社



## 第14回全日本中学高校Webコンテスト ThinkQuest JAPAN

- **名 称** : 第14回全日本中学高校Webコンテスト ThinkQuest JAPAN
- **主 催** : 特定非営利活動法人 学校インターネット教育推進協会 (JAPIAS)
- **共 催** : (財)インターネット協会 (IAJapan)
- **後 援** : 文部科学省、総務省、経済産業省、全日本中学校長会、全国高等学校長協会  
日本私立中学高等学校連合会、(社)日本PTA全国協議会、読売新聞社
- **協 力** : (財)コンピュータ教育開発センター (CEC)、(財)消費者教育支援センター (NICE)  
(社)日本教育工学振興会 (JAPET)、(社)日本インターネットプロバイダー協会 (JAIPA)  
(社)日本ネットワークインフォメーションセンター (JPNIC)、クリエイティブ・コモンズ、CSS Nite  
情報ネットワーク教育活用研究協議会 (JNK4)、教育とコンピュータ利用研究会 (ACE)  
早稲田大学IT教育研究所・ジェリック、WIDEプロジェクト、企業ウェブ・グランプリ
- **期 間** : 作品制作期間：2011年 5月31日～11月24日  
(参加申込締切：2011年 7月15日)  
(提出作品のエントリー登録期間：2011年 7月29日～11月17日)  
(サイト公開日：2011年10月31日)  
作品提出締切：2011年11月24日  
作品改良締切：2012年 1月13日 ※作品改良ができるのはセミファイナリストに選ばれたチームです。  
ファイナリストプレゼンテーション及び授賞式(受賞結果発表)  
: 2012年 3月上旬 於 東京
- **参加資格** : 日本国内外の中等教育機関(中・高等学校など)に在籍し、2011年4月1日現在、12才～17才であること。チーム構成は、生徒3～6名+コーチ1名(任意でアシスタントコーチ1名を追加できる)。チームを構成する生徒は、違う学校(違う国)の生徒でも良い。コーチは、参加資格のある学校において、教育職または専門職として勤務している者、またはパソコンスクール等の教育機関でコンピュータ等の教育をする者、またはチームメンバーの保護者。
- **応募部門** : 中学生の部・高校生の部  
「科学・数学」「芸術・文学」「社会科学」「スポーツ・保健」「学際(複数の分野にまたがるもの)」の分野別カテゴリー、または「問題解決」から選択すること。  
上記5つの分野別カテゴリーについては、他の生徒達はそのテーマについて学習できるように  
なっている教材Web作品とすること。「問題解決」については、分野を問わず、現実に存在す  
る解決すべき問題を取り上げ、問題点とその解決策、解決に至るまでのプロセス等を資料や  
データなどに基づき論理的に提示すること。  
作品は、第14回コンテスト開催期間中に制作された未発表作品に限る。「問題解決」につ  
いては、Webという形式に限らず、内容自体が未発表のものに限る。(他のコンテスト、コンクール  
等で発表した内容をWebにしたものは対象とならない。)
- **審 査** : 「コンテンツ」「文章記述と構成、表現の工夫・機能」「独創性」「学習への配慮、または、提言の  
論理性」「コラボレーション」「影響・効果」「出典・引用の明記」「適切なメディア選択」「英語ペー  
ジによる発信」「プレゼンテーション」など10の基準に基づき審査。
- **賞** : 中学生の部、高校生の部のそれぞれの部門において上位10チーム、合計20チーム程度を「フ  
ァイナリスト」として表彰。全部門を通じて最も優秀な作品1点に最優秀賞および文部科学大臣  
賞を授与。その他優秀作品に総務大臣賞、経済産業大臣賞、日本オラクル特別賞、ベストド  
メインネーミング賞などの各賞を授与。
- **使用言語** : 日本語と英語
- **お問い合わせ** : 特定非営利活動法人学校インターネット教育推進協会 (JAPIAS) 事務局  
〒171-0022 東京都豊島区南池袋1-1-11 カドラービル  
Tel:03-3983-9391 Fax:03-5956-5510  
E-mail:sec@japias.jp