

第13回ThinkQuest JAPAN 作品をコンテストサーバーにアップロードする方法

2010年10月

学校インターネット教育推進協会

■ はじめに

第13回ThinkQuest JAPANでは、参加する全チームに対して、参加申込受理後にサーバー領域が提供されています。

本マニュアルでは、FFFTPというフリーのFTPクライアントを用いて、作品をコンテストサーバーにアップロードする方法を解説します。

※本マニュアルを読む前に、FFFTPを入手するようにしてください。

フリーのソフトを紹介しているダウンロードサイト等でダウンロードできます。

なお、FFFTPのダウンロードに関する質問やトラブル等は、各サイトにお問い合わせ下さい。

▼FFFTPのダウンロードサイト(Vector)

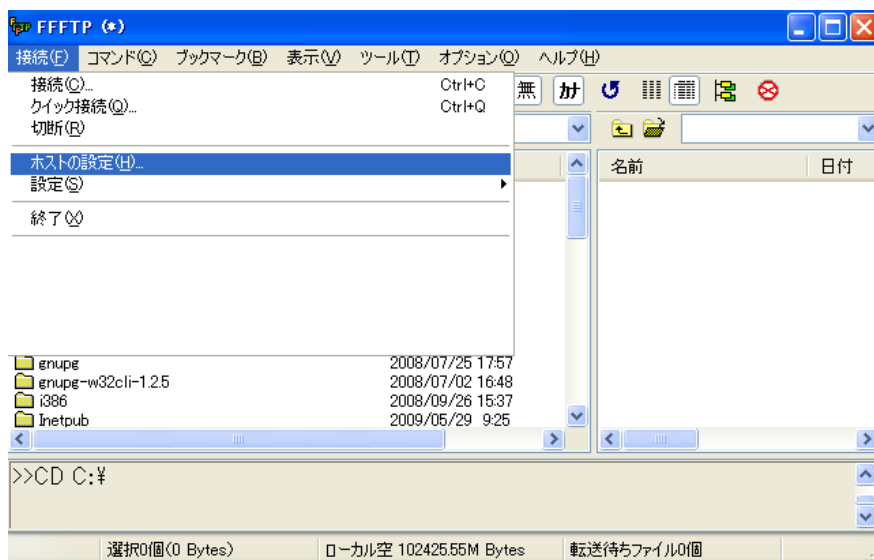
<http://www.vector.co.jp/soft/dl/win95/net/se061839.html>

▼FFFTP Q&A集

<http://www2.biglobe.ne.jp/~sota/ffftp-qa.html>

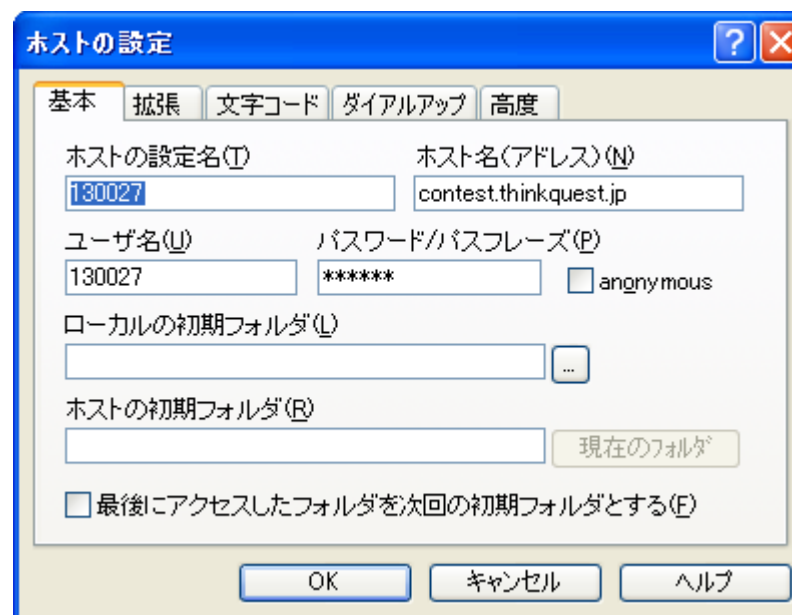
※FTPクライアントはFFFTPである必要はありません。他のソフトを利用しても問題ありません。

(1) FFFTPを立ち上げ、「接続」から「ホストの設定」をクリックします。



(2) ホストの設定でホストの設定名、ホスト名、ユーザー名、パスワードを入力します。

※この解説では「チーム130027」を例とします。



※パスワード入力欄には、参加申込時に自分たちで決めたチームのパスワードを入力します。このパスワードは、事務局からチームに送信した「受理通知」(次ページ参照)に記載されています。「受理通知」は必ず確認するようにして下さい。

※受理通知は各チームのコーチおよびメンバーに送付している以下のメールを指します。

チーム130027: [第13回TQJ]申込受理通知 [受信履歴](#) | > [y.com](#) | >

☆ sec_of_ThinkQuest To [redacted]@ie [詳細を表示](#) 6月22日 [返信](#)

チーム130027 「都会で生きる昆虫」の皆さん、

学校インターネット教育推進協会(JAPIAS)は、第13回ThinkQuest JAPAN ルールに基づき以下の内容にて申込を受理しましたので、ここに通知するとともに、ThinkQuestコンテストサーバーの利用についてお知らせします。

●申込内容

チームID: 130027
参加部門: 中学生の部
区分: 自由
カテゴリ: 地理・旅行
作品のタイトル: 都会で生きる昆虫
作品の概要: 都会で生きる昆虫について学べる作品を作ります。地方との比較ができるようにしたいです。
作品の利用対象: 15歳以下
チームメンバー:
コーチ: 鈴木 教子(シンク中学校)
アシスタントコーチ: 鈴木 春夫(シンク中学校)
生徒1(リーダー): 渡辺 勉(シンク中学校)
生徒2: 山田 学(シンク中学校)
生徒3: 杉江 蒼(クエスト中学校)
生徒4: 杉江 ゆき(クエスト中学校)
生徒5: 望月 まり子(クエスト中学校)
生徒6: 望月 歩(クエスト中学校)

●ThinkQuestコンテストサーバーについて

コンテストサーバーは、皆さんが作品の制作・テスト・公開をするために用意されたものです。

下記に記載の利用規定を必ず読んで下さい。
<http://thinkquest.jp/13tqj/server.html>

各チームのパスワード
が記載されています

●ログインするためのアカウント

コンテストサーバーのホスト名、並びに、ログインするためのアカウント(IDとパスワード)は次の通りです。これはチームID、およびパスワードと同じものになります。サーバーへは、FTPにてログインすることができます。

ホスト名 : contest.thinkquest.jp
ID : 130027
パスワード: [redacted]

●サーバーのディレクトリ構造

各チームのコンテストサーバー領域は次のようなディレクトリ構造になっています。(以下、「チームID」と書かれている部分はそれぞれのチームの「チームID」を表すものとします。)

(1) トップページ(第1ページ)

チームのWeb作品のトップページ(第1ページ)は、index.htmlまたは、index.htm(全て小文字)として下さい。

<http://contest.thinkquest.jp/tqj13/チームID/index.html>

(2) ドキュメントディレクトリ

チームが制作するコンテンツは、次のディレクトリの下に設定し、ブラウザで確認するようして下さい。

<http://contest.thinkquest.jp/tqj13/チームID/>

ファイル名およびフォルダ名はすべて英数字半角小文字のみとして下さい。

<注意事項>

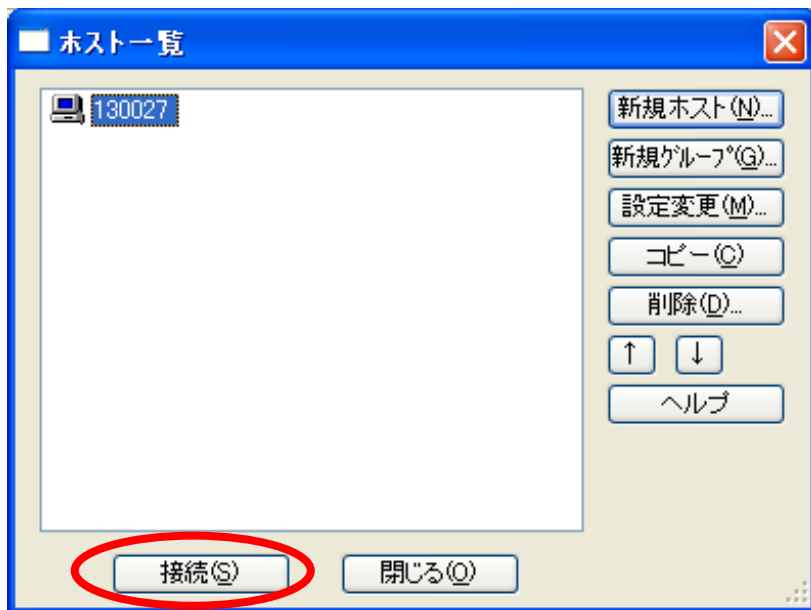
1. 作品提出をするには、作品をコンテストサーバーにアップロードするとともに、コーチによる提出作品のエントリー登録が必要です。登録フォーム公開時に、コーチにご案内します。

エントリー登録期間: 7月29日~11月17日(予定)
<http://thinkquest.jp/13tqj/Entry.html>

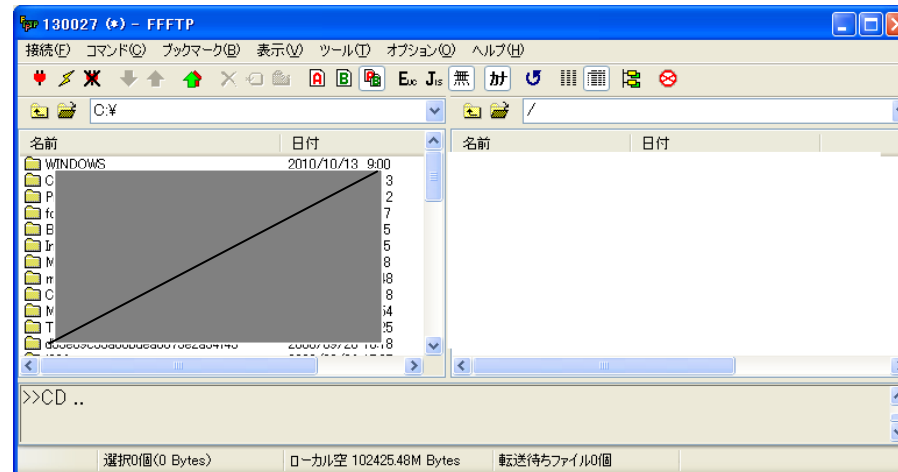
2. 作品提出締切は11月24日ですが、サイト公開日(10月30日)を目標に作品をアップロードするようして下さい。以下も読み下さい。
<http://thinkquest.jp/13tqj/Point.html#cl-03>

不明な点などありましたら、事務局までお問い合わせ下さい。

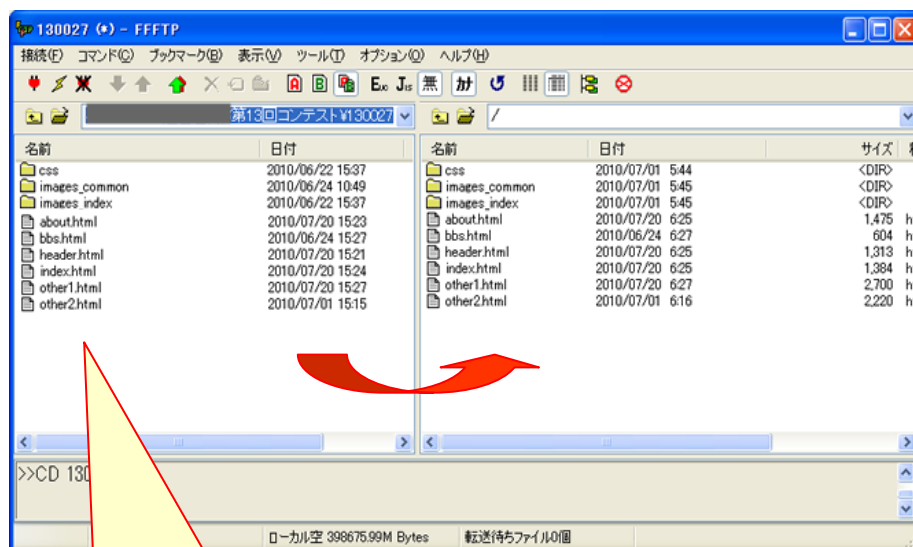
(3) ホスト一覧に、設定名が出てきますので、指定して接続ボタンを押します。



(4) 左側が自分のPCのローカルエリア、右側が自分たちのチームのサーバー領域です。



(5) 左側のローカルPCにある作品ファイルを右側の領域にドラッグ&ドロップします。
もしくは右クリックで「アップロード」を選択するとファイルが転送されます。

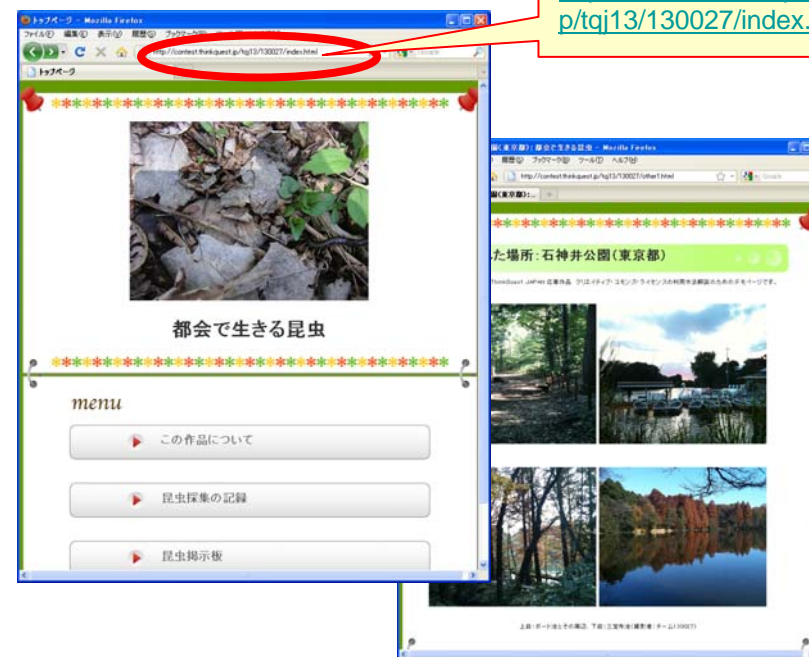


トップページは必ず「index.html」または「index.htm」にして下さい。

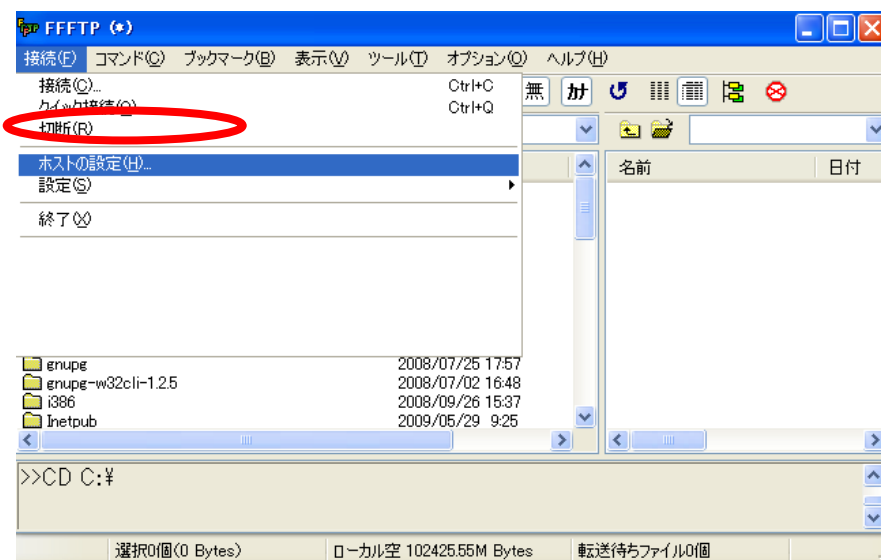
また、ファイル名は全て半角英数字でかつ小文字で記述するようにして下さい。

(6) ブラウザにアクセスして、ローカル上と同じように作品が閲覧できているかどうかをチェックします。

<http://contest.thinkquest.jp/tqj13/130027/index.html>



(7) アップロードが完了したら切断します。



※作品提出締切は、11月24日 17:00です。この日時を過ぎるとログインできませんのでご注意ください。
締切日はサーバーが大変混み合います。じゅうぶん余裕をもってアップロードを完了するようにして下さい。

またコーチは、提出作品のエントリー登録(締切:11月17日)を行い、サイトプロフィールを提出するようにして下さい。